

Regulamin Mistrzostw Gier Planszowych Ziemi Sierpeckiej

1. Informacje ogólne

1. Organizatorami Mistrzostw Gier Planszowych Ziemi Sierpeckiej, zwanych dalej Mistrzostwami, są: grupa młodzieżowa Youth Integration we współpracy z Fundacją Edu-Inicjatywa, dalej nazywani Organizatorami.
2. Mistrzostwa prowadzone są w dwóch etapach – warsztaty szkoleniowe oraz mistrzostwa finałowe.
3. Warsztaty szkoleniowe będą prowadzone we wrześniu i październiku 2015r. w szkołach, bibliotece, Ognisku Pracy Pozaszkolnej, Centrum Kultury i Sztuki w Sierpcu - przez przedstawicieli Organizatorów.
4. Mistrzostwa finałowe zaplanowano w dniu 7 listopada 2015r. w Centrum Kultury i Sztuki w Sierpcu.

2. Udział w Mistrzostwach Gier Planszowych Ziemi Sierpeckiej

1. Udział w Mistrzostwach mogą wziąć osoby pełnoletnie oraz osoby nieletnie po uzyskaniu zgody prawnych opiekunów przedłożonej sędziemu podczas turnieju.
2. Jedna osoba może wziąć udział w kilku warsztatach szkoleniowych.
3. Warunkiem uczestnictwa w Mistrzostwach jest zgłoszenie się do wzięcia udziału w warsztatach szkoleniowych w sposób przewidziany w danym warsztacie oraz pojawienie się w wyznaczonym terminie i miejscu. Możliwy będzie udział w finale bez uczestnictwa w warsztatach po wcześniejszym ustaleniu z organizatorami.
4. Uczestnik Mistrzostw wyraża zgodę na przekazanie Organizatorowi swoich danych kontaktowych (imię, nazwisko, miasto zamieszkania) oraz wyraża zgodę na publikację swojego nazwiska i wizerunku na stronie internetowej i innych kanałach komunikacyjnych Organizatora.
5. Każdy z uczestników może w dowolnej chwili zrezygnować z wzięcia udziału zarówno w warsztatach, jak i finale (osoby, które chcą zrezygnować lub nie mogą stawić się na finały, proszone są o poinformowanie Organizatora przynajmniej na 3 dni przed datą finałów).

3. Finał Mistrzostw Gier Planszowych Ziemi Sierpeckiej

1. Uczestnicy warsztatów szkoleniowych zostają zaproszeni do wzięcia udziału w finałach Mistrzostw, które odbędą się w dniu 7 listopada 2015r., w Centrum Kultury i Sztuki w Sierpcu.
2. Każdy uczestnik ma obowiązek potwierdzić przybycie na Mistrzostwa finałowe najpóźniej do 30 października 2015.
3. Mistrzostwa rozgrywane będą w godzinach 10:00 – 16:00 w sali kawiarnianej według harmonogramu ustalonego wspólnie wcześniej z uczestnikami.
4. Rozgrywki odbędą się w następujących kategoriach wiekowych:
 - Przedszkola – Dzieci kontra śmieci
 - Szkoły podstawowe (klasy I –III) – Empatio, Superfarmer
 - Szkoły podstawowe (klasy IV – VI) –Polska w budowie
 - Szkoły gimnazjalne – Ticket to ride Europe
 - Szkoły średnie, osoby dorosłe – szachy, warcaby, Steam Park
5. W trakcie rozgrywek finałowych gracze nie mogą komunikować się z osobami postronnymi, nie mogą używać urządzeń elektronicznych, a ich telefony komórkowe muszą zostać wyciszone.

6. Podsumowanie Mistrzostw oraz wręczenie nagród nastąpi w dniu 7 listopada 2015r. w CKiSZ w Sierpcu, godz. 17:00.

4. Zasady prowadzenia warsztatów i Mistrzostw

1. W każdym warsztacie szkoleniowym oraz finale zostanie wyznaczony Sędzia, który podejmuje decyzje w trakcie trwania. Decyzje sędziego są ostateczne.
2. Sędzia decyduje o tym, jak uczestnicy zostają podzieleni na rozgrywki.
3. Sędzia losowo przydziela graczom miejsca przy stołach w każdej rundzie.
4. Wszystkie remisy rozstrzygane są w oparciu o zasady gry.
5. Każdy gracz rozgrywa jedną rozgrywkę.
6. Zwycięzcami gier planszowych zostają uczestnicy, którzy zdobędą największą liczbę punktów, w danej kategorii odpowiednio I, II i III miejsce.

5. Niesportowe zachowania

1. Każdy uczestnik ma prawo zgłosić przedstawicielowi Organizatora (sędziemu) nieprawidłowe zachowania współgraczy. Zgłoszeniu podlegają próby złamania zasad, podglądania kart współgraczy lub zakrytych kart na stole, celowe rozpraszenie współgraczy, mające na celu utrudnić im rozgrywkę, celowe przedłużanie rozgrywki, próby kontaktu z osobami postronnymi, korzystanie z urządzeń elektronicznych, które może wpłynąć na wynik rozgrywki.
2. Każde zgłoszenie sędziego ma obowiązek rozpatrzyć i w momencie uznania, że było ważne, sędzia ma prawo dać winnemu graczowi ostrzeżenie.
3. Gracz, który zgromadzi trzy ostrzeżenia w trakcie wszystkich rozgrywek finałowych, zostaje natychmiastowo usunięty z listy finalistów. Jego wyniki są usuwane z tabeli wyników.
4. Sędzia ma prawo przyznać graczowi ostrzeżenie z własnej inicjatywy zarówno za łamanie zasad turnieju i gry jak i za utrudnianie gry innym graczom.

6. Nagrody

1. Wszyscy uczestnicy warsztatów szkoleniowych otrzymują upominki od organizatorów.
2. Nagrody przyznawane będą w następujących kategoriach wiekowych: przedszkola, szkoły podstawowe (osobno klasy I-III i IV – VI), szkoły gimnazjalne, oraz osoby dorosłe (instytucje/osiedla/młodzież ze szkół średnich).
3. Osoba, która zajęła pierwsze miejsce w finale Mistrzostw Gier Planszowych Ziemi Sierpeckiej jako pierwsza wybiera dla siebie nagrodę spośród gier planszowych. Osoba, która zajęła drugie miejsce, wybiera z pozostałych dwóch gier. Ostatnia gra przypada osobie, która zajęła trzecie miejsce.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wręczenia dodatkowych nagród specjalnych.
5. Zwycięzcom wręczone będą dyplomy.

7. Postanowienia końcowe

1. Każda osoba biorąca udział w Mistrzostwach potwierdza znajomość i akceptację regulaminu Mistrzostw.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia niewielkich zmian w regulaminie.
3. Aktualny regulamin jest dostępny na stronie internetowej fundacji Edu-Inicjatywa (www.eduinicjatywa.org.pl).